Erben des Throns

Referenz-Karte

(c)opyright by German Design Group

Ereignis:	Siegpunkte:		
Eroberung einer unbefestigten Provinz	5 Punkte		
Eroberung einer Provinz mit Wehrturm	10 Punkte		
Eroberung einer Provinz mit Fort	20 Punkte		
Eroberung einer Provinz mit Burg	40 Punkte		
Eroberung einer Provinz mit Schloß	60 Punkte		
Eroberung einer Provinz mit Festung	80 Punkte		
Eroberung einer Provinz mit Zitadelle	100 Punkte		
Vernichtung eines feindlichen Söldners	1 Punkt		
Zerstörung oder Erbeuten eines Katapults	25 Punkte		
Eroberung eines Dorfes	2 Punkte		
Bau eines Dorfes	1 Punkt		
Verlust eines eigenen Söldners	- 0,5 Punkte		

Tabelle: Anzahl Siegpunkte

Taste:	Funktion:		
Pfeil links	Kartenausschnitt nach links scrollen		
Pfeil rechts	Kartenausschnitt nach rechts scrollen		
Pfeil oben	Kartenausschnitt nach oben scrollen		
Pfeil unten	Kartenausschnitt nach unten scrollen		
ESC	Aktion abbrechen		
F1	Geografische Übersichtskarte		
F2	Politische Übersichtskarte		
F3	Übersichtskarte Dörfer		
F4	Übersichtskarte Befestigungen		
F5	Übersichtskarte Söldner		
F6	Statistische Übersicht I		
F7	Statistische Übersicht II		
F8	Statistische Übersicht III		
F9	Aktuelle Einstellungen		
F10	Spieler-Informationen		

Tabelle: Tastaturbelegung (gilt nicht für Commodore 64)

Befestigungsstufe	Kosten des Ausbaus	Gesamtkosten	Gesamtbauzei
Wehrturm	20 Taler	20 Taler	1 Monat
Fort	30 Taler	50 Taler	2 Monate
Burg	40 Taler	90 Taler	3 Monate
Schloß	50 Taler	140 Taler	4 Monate
Festung	60 Taler	200 Taler	5 Monate
Zitadelle	80 Taler	280 Taler	6 Monate

Tabelle : Kosten und Bauzeiten der Befestigungsstufen

Geländeart:	Produktion von Versorgungsgütern:	Ertragsteigerung:	Verteidigungsfaktor:
Grasebene	1,5	150 %	25 %
Buschland	1,4	140 %	30 %
Wald	1,3	130 %	35 %
Sumpf	1,0	100 %	45 %
Sandwüste	1,0	100 %	25 %
Hügel	1,2	120 %	40 %
Gebirge	1,1	110 %	50 %

Tabelle: Erträge der Dörfer bei unterschiedlichem Gelände und deren Verteidigungsfaktoren

Wetter:	Veränderung der Versorgungsgüterproduktion:			
Hervorragend	+ 50 %			
Sonnig	+ 25 %			
Warm	+ 10 %			
Bewölkt	+/- () %			
Kühl	- 10 %			
Kalt	- 25 %			
Stürmisch	- 50 %			

Tabelle: Wettereinfluß auf Ernteerträge

Befestigung	Faktor	Grasebene	Buschland	Wald	Sumpf	Sandwüste	Hügel	Gebirge
unbefestigt	+0%	25 %	30 %	35 %	45 %	25 %	40 %	50 %
Wehrturm	+ 12 %	37 %	42 %	47 %	57 %	37 %	52 %	62 %
Fort	+ 18 %	43 %	48 %	53 %	63 %	43 %	58 %	68 %
Burg	+ 25 %	50 %	55 %	60 %	70 %	50 %	65 %	75 %
Schloß	+ 37 %	62 %	67%	72 %	82 %	62 %	77 %	87%
Festung	+ 50 %	75 %	80 %	85 %	95 %	75 %	90 %	100 %
Zitadelle	+ 75 %	100 %	105 %	110 %	120 %	100 %	115 %	125 %

Tabelle: Kampſkraſtsteigerung des Verteidigers

Befestigung:	Faktor:	Kampfkraft:	maximale Katapultanzahl:
unbefestigt	0	25 %	0
Wehrturm	- 7	18 %	1
Fort	- 9	16 %	2
Burg	-11	14 %	3
Schloß	-13	12 %	4
Festung	-15	10 %	5
Zitadelle	-17	8 %	6

Tabelle: Kampfkraftreduzierung des Angreifers sowie maximal einsetzbare Katapultanzahl im Angriff